



SOTTILE JEANBAPTISTE

ENVIRONNEMENT ARTIST

☎ 06.58.74.33.50 ✉ acidarts@live.fr 🌐 www.acidarts.fr







PERSONNEL

Nom Sottile JeanBaptiste
Né le 14 Octobre 1994 (20 ans)
Adresse N°9 Rue Robert Schuman 13700 Marignane
Langue Français, Anglais (Courant)
Titulaire du Permis B

EDUCATION

- 2012-2015 ARIES École Supérieure d'Infographie
Bachelor Concepteur 3D VFX
- 2012 Lycée St Louis-Sainte Marie
BAC Sciences Techniques de l'Ingénieur

OUTILS

	Maya	<div style="width: 85%;"></div>
	3Ds Max	<div style="width: 75%;"></div>
	Zbrush	<div style="width: 80%;"></div>
	Photoshop Illustrator After Effects	<div style="width: 70%;"></div>
	Unreal Engine 4	<div style="width: 25%;"></div>
	Quixel SUITE	<div style="width: 70%;"></div>

COMPÉTENCES

- Highpoly/Lowpoly asset creation
- Hard surface modeling
- Sculpting/Retopology
- Normal map baking
- Texturing/Shading
- PBR Texturing
- Rendering Mental Ray/Vray
- Basics on Unreal Engine 4

EXPÉRIENCE

- 07/2010 à 08/2010 Real Fabrique Pour Vous, Rognac
Infographiste/Stagiaire Print/Web
- 07/2013 à 09/2013 Carrefour, Vitrolles
Employé de service (papeterie)
- 06/2014 à 08/2014 Synthes'3D, Aix-En-Provence
3D CG Artist

ÉVÈNEMENTS/PARTICIPATIONS

- Projet architectural pour un business game
à l'Estaque, Marseille. (2014)
- Participation à la Global Game Jam d'Aix-En-Provence. (2015)
- Court-métrage pro-scolaire (2014-2015)



Intéressé ? N'hésitez pas à me contacter par mail ou téléphone, j'en serai ravi.